

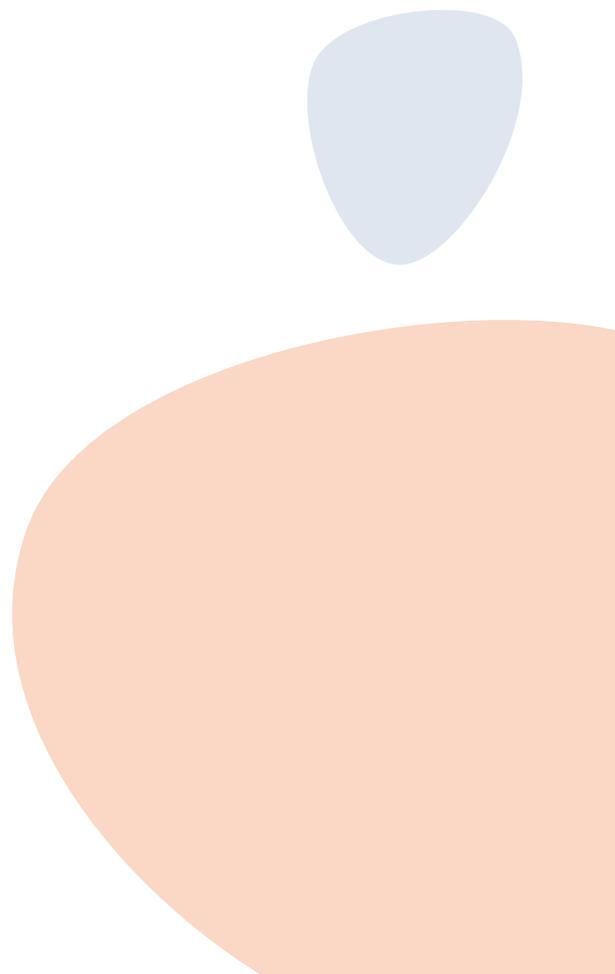
**PRENDERSI CURA**  
**SUGGERIMENTI INTELLIGENTI**  
**PER BAMBINE E BAMBINI**



# GIOCARE CON IL LINGUAGGIO



**LEGGERE LIBRI  
SCRIVERE LETTERE  
INVENTARE  
FILASTROCCH  
DIVERTIRSI CON  
GIOCHI DI PAROLE  
TROVARE LETTERE  
NASCOSTE NELLE  
COSE**





**SISTEMARE I GIOCHI  
SECONDO GRANDEZZA  
O COLORE**

**RIORGANIZZARE I CASSETTI  
SECONDO CRITERI**

**CONTARE I PASSANTI CON  
IL CAPPOTTO ROSSO O CON  
UNA SCIARPA O CON LE  
SCARPE DA TENNIS**

**INDOVINARE LE QUANTITÀ  
(QUANTA PASTA CI SARÁ NELLA PENTOLA? QUANTO TEMPO  
CI VORRÁ PRIMA CHE TORNI LA MAMMA O IL PAPÁ?)**



**GIOCARE  
CON SUONI  
E MUSICA**

**ASCOLTARE MUSICA**

**OSSERVARE IL PAESAGGIO  
SONORO E COGLIERE LA  
PRESENZA DI ANIMALI,  
PERSONE, OGGETTI IN  
MOVIMENTO**

**COSTRUIRE PICCOLI  
STRUMENTI MUSICALI  
CON SEMI, TUBI,  
BARATTOLI**

# GIOCARE CON LO SPAZIO



**ESPLORARE I LUOGHI  
OSSERVARNE LE  
CARATTERISTICHE**

**REALIZZARNE  
UNA MAPPA  
PERSONALIZZATA**

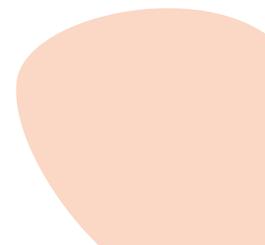
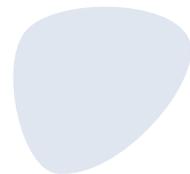
**DISEGNARE**



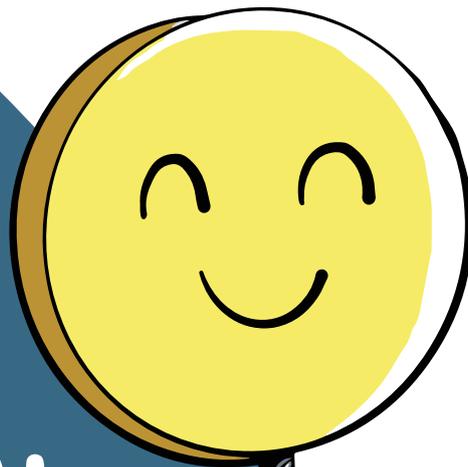
# GIOCARE CON GLI ALTRI E CON LE RELAZIONI

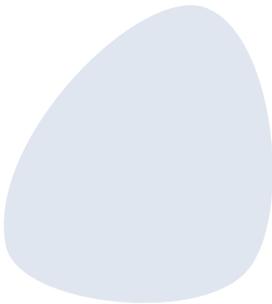


**REALIZZARE UNA CARTA  
DI IDENTITÀ IN CUI INSERIRE  
I GUSTI, DESIDERI, BISOGNI,  
CARATTERISTICHE PERSONALI  
DEI PROPRI FAMILIARI,  
COMPAGNI DI CLASSE, AMICI.  
DISCUTERE IN FAMIGLIA DELLE  
CARTE DI IDENTITÀ REALIZZATE,  
SCAMBIANDOSI COMMENTI E  
OPINIONI**



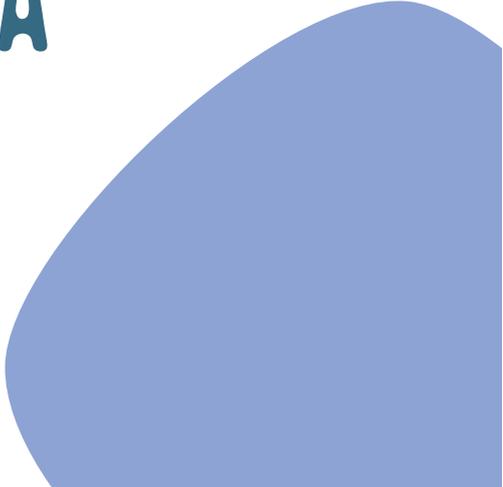
**GIOCARE CON  
SE STESSI**



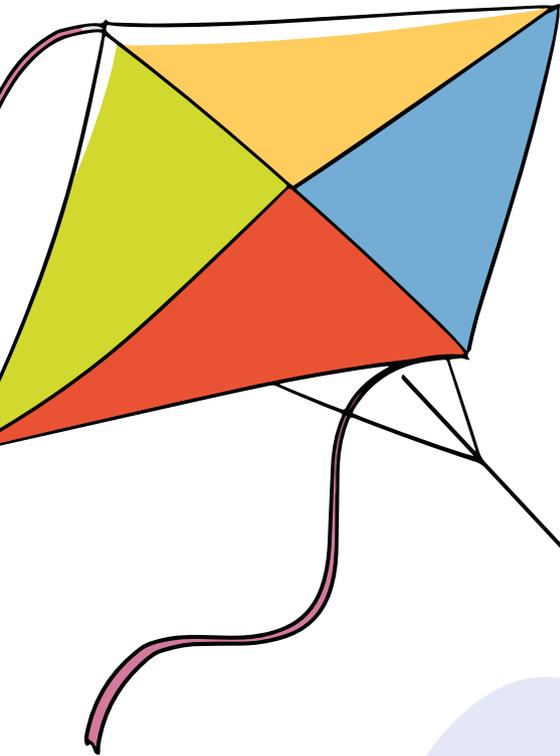


**REALIZZARE UNA CARTA  
DI IDENTITÀ IN CUI INSERIRE  
I PROPRI GUSTI, DESIDERI,  
BISOGNI, CARATTERISTICHE  
PERSONALI**

**REALIZZARE UN LIBRICINO  
CON LE FOTO CHE RACCONTANO  
LA STORIA DELLA PROPRIA  
VITA DALLA NASCITA**

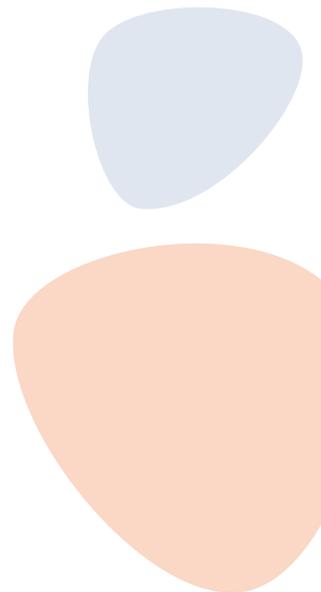


# GIOCARE CON IL CORPO E IL MOVIMENTO



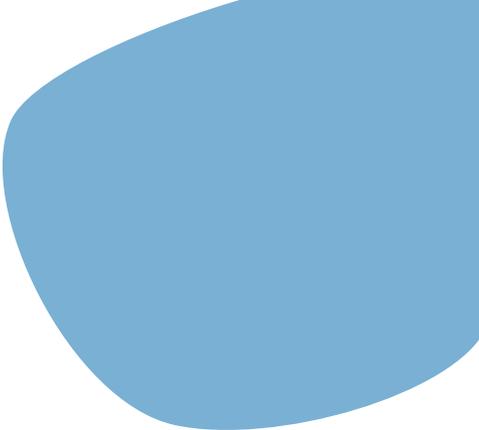
**REALIZZARE UN PICCOLO  
PERCORSO MOTORIO CHE  
PREVEDA SALTII, CAPRIOLE,  
CORSA, STRISCIAMENTI  
MUOVERSI COME "NUVOLE  
NEL CIELO", "PESCI NEL MARE",  
"FOGLIE CHE CADONO", "FIORI CHE  
NASCONO", "ALBERI NEL VENTO"**

**FARE IMPASTI O INFILARE OGGETTI  
DI RECUPERO PER CREARE  
COLLANE E GIOIELLI**





GIOCARE CON  
LA NATURA



**LASCIARE BRICIOLE  
PER GLI UCCELLINI  
FUORI DAL BALCONE**

**ANDARE ALLA RICERCA  
DI ERBE ODOROSE**

**PIANTARE SEMI**

**PORTARE A SPASSO  
IL CANE**



# GIOCARE CON LA FILOSOFIA E IL DIRITTO





**DISCUTERE I  
DIRITTI DELLE  
BAMBINE E  
DEI BAMBINI**



**unimc**  
UNIVERSITÀ DI MACERATA

---

**l'umanesimo che innova**

---

DIPARTIMENTO DI  
**STUDI UMANISTICI**  
lingue, mediazione,  
storia, lettere, filosofia

Progettazione dei contenuti:  
Paola Nicolini  
Università di Macerata

Progettazione e realizzazione grafica:  
Federica Tarchi