



Città di Recanati

(Provincia di Macerata)

Progetto “Game Over – Non azzardo con l’azzardo”

Bando di concorso per le scuole per la creazione del logotipo di progetto

Art. 1 - Obiettivo del concorso

Il Comune di Recanati bandisce il presente concorso finalizzato alla selezione di un logotipo da utilizzare per il progetto “Game Over - Non azzardo con l’Azzardo” teso a sviluppare una campagna di sensibilizzazione per contrastare e ridurre il fenomeno della ludopatia.

Il logo dovrà possedere le caratteristiche dell’originalità e dell’unicità, dovrà essere esteticamente efficace e facilmente distinguibile e dovrà garantire la riconoscibilità dell’iniziativa.

Il logo selezionato sarà utilizzato in tutte le comunicazioni e iniziative del progetto e affisso sulle vetrine degli esercizi commerciali.

Art. 2 Partecipanti

La partecipazione è aperta agli alunni delle classi delle Scuole secondarie di primo grado degli Istituti Comprensivi di Recanati.

Art. 3 Elaborati

- 1) Il logo progettato deve essere originale deve poter essere ingrandito e ridotto senza perdita di qualità grafica e di chiarezza ed efficacia comunicativa.
- 2) Il logo dovrà essere consegnata stampato a colori.
- 3) Per ogni progetto dovrà essere consegnato il relativo file del logo creato salvato su cd.;
- 4) Sugli elaborati consegnati dovrà essere indicato un motto per garantire l'anonimato del partecipante;

Art. 4 - Composizione della Giuria

La Giuria è composta da tre esperti nell'ambito della comunicazione e della grafica.

Le decisioni della Giuria saranno prese a maggioranza.

Il Presidente della Giuria sarà nominato all’interno della stessa.

Art. 5 - Premio

I progetti delle classi partecipanti saranno valutati dalla Giuria che redigerà una graduatoria.

Risulterà vincitore il progetto primo classificato che diverrà il logo di “Game Over - Non azzardo con l’Azzardo”. Alla classe prima classificata sarà consegnato un premio del valore di € 1.000,00.

Sarà premiata anche la classe seconda classificata alla quale sarà consegnato un premio del valore di € 500,00.



Città di Recanati

(Provincia di Macerata)

Art. 6 - Identificazione e anonimato

Gli elaborati presentati dai concorrenti non dovranno essere firmati ma contrassegnati con un motto, lo stesso motto sarà riportato su una busta sigillata con dentro l'indicazione della classe e dell'Istituto dell'alunno.

Art. 7 - Diritti di utilizzazione

Il progetto vincitore resterà di proprietà e disponibilità del Comune di Recanati.

Il vincitore non potrà far valere alcun diritto connesso al progetto, ad eccezione del riconoscimento della paternità dello stesso.

Art. 8 - Termini di scadenza e luogo di consegna

Gli elaborati digitali salvati su cd dovranno essere inseriti in una busta chiusa e pervenire all'Ufficio Protocollo del Comune di Recanati, Via Mattei (sede provvisoria), entro il giorno 18 marzo 2017.

Art. 9 - Informazione dei risultati e divulgazione dell'iniziativa

Il Comune di Recanati pubblicherà la graduatoria dei progetti partecipanti, e comunicherà alle segreterie didattiche i risultati del concorso mediante email con ricevuta di lettura.

Art. 10 - Restituzione degli elaborati

Tutti gli elaborati non premiati potranno essere ritirati dai progettisti presso il Comune di Recanati entro il mese di marzo. Decorso tale termine è implicita l'autorizzazione alla non conservazione degli elaborati ancora in deposito da parte del Comune.