



1

**"Recupero e Riqualificazione del parco
Colle dell'Infinito"**
**Lavori di recupero strutturale architettonico del Parco
Storico**

Gli interventi di recupero strutturale ed architettonico del parco storico del primo lotto funzionale riguardano il muro di contenimento lungo il viale di accesso al parco (1), il muro lungo viale Colle dell'Infinito (2) e il muro al di sotto della scritta commemorativa dedicata al Leopardi (3).

2

3

**MURO DI CONTENIMENTO INTERNO AL
PARCO - LATO NORD**

Restauro del paramento murario con interventi localizzati di cuci e scuci e di smontaggio e rimontaggio della muratura. Smontaggio e nuova formazione di accoltellata in mattoni.

**MURO LUNGO VIALE COLLE DELL'INFINITO
INTERVENTO DI CONSOLIDAMENTO STRUTTURALE E DI
RISANAMENTO DEL PARAMENTO MURARIO**

Realizzazione di paratia in cemento armato a tergo del muro, arpionature di collegamento, risanamento del paramento murario. Restauro della ringhiera esistente e inserimento di pannello in vetro a tergo della stessa.

**MURO DI CONTENIMENTO INTERNO AL PARCO
LATO OVEST**

L'intervento prevede l'adeguamento delle altezze del parapetto mediante inserimento di ringhiera in ferro, adeguamento dell'altezza delle colonnine in muratura di mattoni e della ringhiera in ferro esistente. Posa di pannello in vetro a tergo delle ringhiere.



INTERVENTO DI RECUPERO E RIQUALIFICAZIONE DEL:
"PARCO COLLE DELL'INFINITO" - ANNUALITA' 2017

1° LOTTO FUNZIONALE - Lavori all'interno del parco storico del 1937
- Recupero dell'Orto ex-Convento S.Stefano

2° LOTTO PRESTAZIONALE
Lavori di recupero strutturale ed architettonico del Parco Storico.

PROGETTO ESECUTIVO OPERE ARCHITETTONICHE			
INQUADRAMENTO GENERALE			
"PARCO COLLE DELL'INFINITO"			
Progettisti opere architettoniche: - Arch. Jessica Tarducci - Ing. Stefano Romanelli - Ing. Chiara Forconi - Geom. Marco Magnaneri			
Progettista opere strutturali: - Ing. Marco Bravi			
TAV	PROPRIETA': COMUNE DI RECANATI (MC) R.U.P. Arch. Maurizio Padovani		
A1	DATA: LUGLIO 2017 SCALA: 1:200	SERIE: ARCH	